

NOIZ

2018/06/25 - 2018/06/29

KOKAPENA

Norbere Ikastolan.

IZEN EMATE ETA PREZIOAK

Matrikulazio data:

2018/03/01 - 2018/05/11

Prezioa:

99€

INFORMAZIO GEHIAGO

[www.aisialdia.eus](http://www.aisialdia.eus)

T. 943 369 637



ikastolenkartea

WWW.IKASTOLA.EUS  
T.943 445 108

aisialdia

WWW.AISIALDIA.EUS  
T.943 369 637

aisialdia

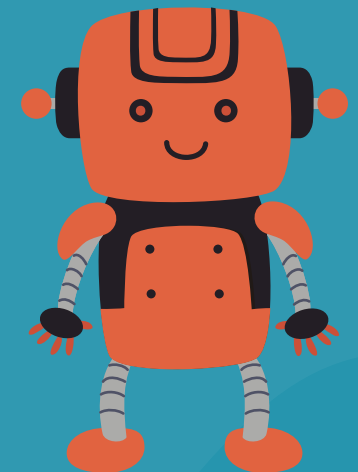
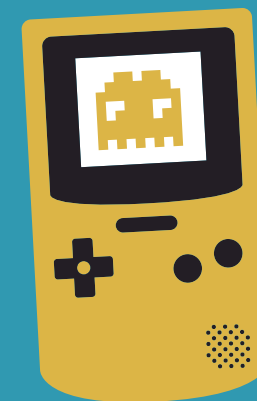
BIDEO JOLASEN  
GARAPENA ETA  
ROBOTIKA  
UDAKO  
OPORRETAN

10-11-12 URTEKO IKASLEENTZAT



ikastolenkartea

JOLASAREN  
DIMENTSIO  
BERRI BAT!



## UDALEKU IREKIAK

- Iraupena: 5 egun.
- Goizero, gazteak jolas eta praktika desberdinak erabiliz programazio eta robotikaren munduan arituko dira.

## HELBURUAK

- **Pentsamendu konputazionalaren** oinarriak ezagutu.
- **Teknologia berriak euskaraz** bizitzeko aukera berritzaileak ahalbideratu.
- Teknologia berrien bidez, **sormena sustatu** (Maker mugimendua).

## HARTZAILEAK

LH 4., 5. eta 6. mailako ikasleak.

## ORDUTEGIA

Goizez, 9.00 - 13.00.

Zaintza zerbitzua 8.30etatik aurrera.

Bi ikastaro dituzue aukeran:

**A - Bideo jolasen garapena**

**B - Robotika**

## A-BIDEO JOLASEN GARAPENA

### JARDUERAK:

- **Serious games** bideo jolasekin aritu.
- **Blokekako programazioaren** oinarriak ezagutu.
- Bideo jolas ezagunak egokitu.
- Gidoien garapena.
- Norbere **bideo jolasa** garatu.
- Denon artean adosturiko bideo jolasa garatu.
- Proiektuaren aurkezpena.

## B-ROBOTIKA

### JARDUERAK:

- **Blokekako programazioaren** oinarriak ezagutu.
- Hardwarearekin lanean hasi: **Gamepad pertsonalizatua** sortu.
- Robot sinpleak sortuz, oinarritzko **zirkuitu elektriko**en ezagutzak landu.
- Talde bakoitzak bere **robot**a egokitu eta programatu.
- Roboten arteko **lasterketa txapelketa**.
- Proiektuaren aurkezpena.

